

Zkouška – úvodní test

Červené 100% správně, modré nejspíš

Dopraveny chyby a překlapy... co nám tam Fikejz ponechal ;)

```
void main(){  
    f1();  
}
```

funkce f1

- musí být před funkcí main definována
- nemusí být před funkcí main deklarována za předpokladu že vrací float
- musí být vždy před funkcí main deklarována
- **nemusí být před funkcí main deklarována za předpokladu že vrací int**

Strukturu lze funkci podle normy ANSI předat:

- hodnotou i pomocí ukazatele
- pouze pomocí ukazatele
- **pouze hodnotou**

#include "filename"

hledá soubor v

- systémovém adresáři
- v žádném - je to chyba
- **definovaném adresáři**
- hlavním - C:\

Definice je

- oznámení o existenci bez rezervace paměti
- doplnění zbývajících vlastností
- **oznámení o existenci s rezervací paměti**

char *str;

str = "ahoj";

přiřazení je:

- chyba - správně by bylo 'ahoj\0'
- **OK**
- chyba - str není L-hodnota
- chyba - správně by bylo 'ahoj'

v které paměťové třídě je přístup k proměnné nejrychlejší

- **register**
- extern
- auto
- static

asociativita je

- směr vyhodnocení operátorů
- operátor s dvěma operandy
- pořadí vyhodnocení operátorů

operátor | znamená

- bitový součet
- logický součet
- logický součin
- bitový součin

Správná definice makra je:

- `xVesiY (x,y) ( (x)>(y) )`
- `xVesiY(x,y) ( (x)>(y) )`
- `xVesiY(x,y) ( (x)>(y) );`

příkaz break ukončuje

- program
- vnější cyklus
- jakoukoliv funkci
- nejvnitřnější cyklus

dimenze pole je v jazyku C

- není kontrolována
- kontroluje preprocesor
- kontrolována za běhu programu
- kontrolována při překladu

Deklarace funkce nemusí obsahovat

- tělo funkce
- návratový typ
- název funkce
- typ a počet parametrů

Správné otevření textového souboru pro čtení a zápis představuje

- `fopen( "./data.txt" , 'r+' );`
- `fopen( "./data.txt" , "r+");`
- `fopen( "./data.txt" , 'r' );`

`int *(funkce1)()` je

- funkce vracející int
- proměnná typu int
- funkce vracející ukazatel na int
- ukazatel na funkci

int x=1234567

- hodnota x bude zabírat
- v binárním i textovém stejně
- **více B v textovém souboru**
- více B v binárním souboru

Mezi činnostmi preprocesoru nepatří

- rozvinutí maker
- **označování komentářů**
- zpracování kódu před kompilátorem

paměťová třída auto je implicitní pro

- **lokální proměnné**
- globální proměnné
- proměnné typu ukazatel

lokální proměnné vznikají

- **na stacku**
- v registrech
- na heapu
- na pevném disku

v příkazu switch

- musí být case pro všechny možné případy
- musí být vždy větev default
- **pro každý case musí existovat odpovídající break**
- jednotlivé případy určuje case

velikost ukazatele

- konstantní , 1 B
- konstantní , 4 b
- **konstantní , 4 B**
- podle datového typu

pokud je ve funkci definovaná proměnná v paměťové třídě static pak při jejím volání je hodnota proměnné

- **zachována**
- vždy 0
- náhodná

Struktura v jiné struktuře v jazyce C

- **může existovat za předpokladu že je vnořená struktura předem definována**
- může existovat za předpokladu že je vnořená struktura později definována
- nemůže existovat

symbolická konstanta pro konec souboru je

- EOF
- feof
- eof
- FEOF

R-hodnota

- může být pouze vpravo
- může být pouze vlevo
- může být vpravo i vlevo

Dynamická alokace paměti s výchozí nulovou hodnotou obstará funkce

- calloc
- nullalloc
- malloc
- realloc

celé pole z binárního souboru můžeme načíst funkcí

- fwrite
- freadln
- fread
- readln

cyklus se

i=2;

while(i--){

...

}

- nikdy neprovede
- provede jednou
- provede 2x
- provede 3x

int a=3,b;

b=++a;

- b=3
- b=4
- b=5

pokud máme

```
void main(){
```

```
    int *i,j,k;
```

```
}
```

je ve funkci main hrubou chybou

- `k='a'`
- `j=3.14`
- `*i=3`

(pole[i])+j

- hodnota prvku na souřadnicích i, j
- **adresa prvku na souřadnicích i, j**
- adresa i-tého řádku