

int x=1234567

hodnota x bude zabírat

v binárním i textovém stejně

více B v binárním souboru

***více B v textovém souboru**

Strukturu lze funkci podle normy ANSI předat:

***pouze hodnotou**

pouze pomocí ukazatele

hodnotou i pomocí ukazatele

standardní makro pro identifikaci konce souboru je

***feof**

feof

eof

EOF

paměťová třída auto je implicitní pro

proměnné typu ukazatel

globální proměnné

***lokální proměnné**

Struktura v jiné struktuře v jazyce C

může existovat za předpokladu že je vnořená struktura později definována

nemůže existovat

***může existovat za předpokladu že je vnořená struktura předem definována**

pokud je ve funkci definovaná proměnná v paměťové třídě static pak při jejím

volání je hodnota proměnné

náhodná

***zachována**

vždy 0

funkce fscanf() čte

jeden řádek ze souboru

ze souboru po poslední bílý znak

***ze souboru po první bílý znak**

jeden řádek z klávesnice

f1 (pole[4]) ;

funkci f1 předáváme

hodnotu 4. prvku

adresu 5. prvku

adresu 4. prvku

***hodnotu 5. prvku**

Dynamická alokace paměti s výchozí nulovou hodnotou obstará funkce

realloc

***calloc**

malloc

nullalloc

Správná definice makra je:

xVesiY(x,y) ((x)>(y));

***xVesiY(x,y) ((x)>(y))**

xVesiY (x,y) ((x)>(y))

void main () {

f1 () ;

}

funkce f1

nemusí být před funkcí main deklarována za předpokladu že vrací float

***nemusí být před funkcí main deklarována za předpokladu že vrací int**

musí být vždy před funkcí main deklarována

musí být před funkcí main definována

Mezi činnosti preprocesoru nepatří

***označování komentářů**

zpracování kódu před kompilátorem

rozvinutí maker

Parametry funkce lze v jazyce C předávat

pouze odkazem

hodnotou i odkazem

***pouze hodnotou**

Při definici statického dvourozměrného pole

***musí být definován pouze počet sloupců**

nemusí být definován počet řádků ani sloupců

musí být definován pouze počet řádků

musí být definován počet řádků i sloupců

Definice je

***oznámení o existenci s rezervací paměti**

doplnění zbývajících vlastností

oznámení o existenci bez rezervace paměti

```
char *str;  
str = "ahoj";
```

přiřazení je:

chyba - str není L-hodnota

***OK**

chyba - správně by bylo 'ahoj'

chyba - správně by bylo 'ahoj\0'

AUTO *ukAuto

```
ukAuto = (AUTO*)malloc(sizeof(AUTO));
```

přístup k jeho datové položce pocetOsob umožňuje

*(ukAuto).pocetOsob

***(ukAuto).pocetOsob**

*ukAuto.pocetOsob

***(pole+i)+j**

***adresa prvku na souřadnicích i, j**

adresa i-tého řádku

hodnota prvku na souřadnicích i, j

continue

***vynutí si opakování nejvnitřnější smyčky**

pokračuje od deklarovaného návěští

ukončuje nejvnitřnější cyklus

ukončuje vnější cyklus

```
int a=3,b;
```

```
b=++a;
```

```
b=5
```

***b=4**

```
b=3
```

velikost ukazatele

konstantní , 1 B

podle datového typu

konstantní , 4 b

***konstantní , 4 B**

Správné otevření textového souboru pro čtení a zápis představuje

***fopen("./data.txt" , "r+");**

```
fopen( "./data.txt" , 'r' );
```

```
fopen( "./data.txt" , 'r+' );
```

pro pohyb v binárním souboru slouží funkce

fset

rewind

ftell

***fseek**

int (funkce1) () je

funkce vracející ukazatel na int

***ukazatel na funkci** (s * jako ukazatel)

***funkce vracející int** (bez * to lze použít jako fci)

proměnná typu int

Deklarace funkce nemusí obsahovat

tělo funkce

návratový typ

***typ a počet parametrů**

název funkce

operátor sizeof () vrací hodnotu v

v b

***v B**

v kB

v kb

operátor && znamená

***logický součin**

logický součet

bitový součet

bitový součin

asociativita je

***směr vyhodnocení operátorů**

pořadí vyhodnocení operátorů

operátor s dvěma operandy

int a=3 ,b=2 ;

a/b

výsledek bude

reálné číslo

exponent

***celé číslo**

do L-hodnoty

se nedá uložit adresa

se nedá uložit výsledek

***se dá uložit výsledek**