

Zkouška – úvodní test

Červené 100% správně, modré nejspíš

Dopraveny chyby a překlepy... co nám tam Fikejz ponechal ;)

Převod řetězce na celé číslo obstará funkce

- ***atoi**
- atoi
- itof
- itoa
- atof

Parametry funkce lze v jazyce C předávat

- hodnotou i odkazem
- ***pouze hodnotou**
- pouze odkazem

do-while

- nemusí proběhnout ani jednou
- ***musí proběhnout alespoň jednou**
- proběhne právě jednou

```
void main() {  
    f1();  
}
```

funkce f1

- musí být vždy před funkcí main deklarována
- nemusí být před funkcí main deklarována za předpokladu že vrací float
- musí být před funkcí main definována
- ***nemusí být před funkcí main deklarována za předpokladu že vrací int**

standardní makro pro identifikaci konce souboru je

- EOF
- eof
- ***feof**
- EOF

```
char str[10];
```

```
str = "ahoj";
```

- chyba - správně by bylo 'ahoj'
- ***chyba - str není L-hodnota**
- chyba - správně by bylo 'ahoj\0'
- OK

int a=3,b=2;

a/b

- výsledek bude
- ***celé číslo**
- reálné číslo
- exponent

int (funkce1)() je

- ***funkce vracující int** (bez * to lze použít jako fci)
- proměnná typu int
- funkce vracující ukazatel na int
- ***ukazatel na funkci** (s * jako ukazatel)

funkce fscanf() čte

- jeden řádek ze souboru
- ze souboru po poslední bílý znak
- ***ze souboru po první bílý znak**
- jeden řádek z klávesnice

operátor & je

- logický součin
- logický součet
- ***bitový součin**
- bitový součet

třída extern je implicitní pro

- ***globální proměnné**
- proměnné typu ukazatel
- lokální proměnné

pro pohyb v binárním souboru slouží funkce

- rewind
- fset
- ***fseek**
- ftell

Deklarace je

- oznámení o existenci s rezervací paměti
- ***oznámení o existenci bez rezervace paměti**
- doplnění zbývajících vlastností

asociativita je

- operátor s dvěma operandy
- pořadí vyhodnocení operátorů
- ***směr vyhodnocení operátorů**

for(;;)

- je chyba
- cyklus který proběhne právě jednou
- ***nekonečný cyklus**

Deklarace funkce nemusí obsahovat

- tělo funkce
- návratový typ
- ***typ a počet parametrů**
- název funkce

continue

- ukončuje nejvnitřnější cyklus
- ***vynutí si opakování nejvnitřnější smyčky**
- pokračuje od deklarovaného návěští
- ukončuje vnější cyklus

Dynamická alokace paměti s výchozí nulovou hodnotou obstará funkce

- malloc
- realloc
- malloc
- ***calloc**

Při definici statického dvourozměrného pole

- nemusí být definován počet řádků ani sloupců
- musí být definován pouze počet řádků
- ***musí být definován pouze počet sloupců**
- musí být definován počet řádků i sloupců

switch(výraz) {

case hodnota1 : příkaz1; break;

...

default : příkazDef; break;

}

větev default

- se provede vždy
- ***se provede za předpokladu že nevyhovuje žádná větev**
- se provede za předpokladu že vyhovují všechny větve
- se provede za předpokladu že vyhovuje alespoň jedna větev

int a=3,b;

b=a++;

- b=5
- b=4
- ***b=3**

```
switch(výraz) {  
    case hodnota1 : příkaz1; break;  
    ...  
    default : příkazDef; break;  
}
```

proměnná výraz nemůže být

- znak
- ***řetězec**
- celé číslo
- výčtový typ

***(pole[i])+j**

- ***hodnota prvku na souřadnicích i, j**
- adresa prvku na souřadnicích i, j
- adresa i-tého řádku

operátor sizeof() vrací hodnotu v

- v kB
- v kb
- ***v B**
- v b

int cislo;

scanf("%d",cislo);

chyba protože:

- ***funkce scanf očekává adresu proměnné**
- funkce scanf očekává řetězec
- funkce scanf očekává reálné číslo

f1(&pole[4]);

funkci f1 předáváme

- hodnotu 5. prvku
- adresu 4. prvku
- ***adresu 5. prvku**
- hodnotu 4. prvku

velikost ukazatele

- konstantní , 4 b
- ***konstantní , 4 B**
- konstantní , 1 B
- podle datového typu

AUTO *uAuto

uAuto = (AUTO*)malloc(sizeof(AUTO));

přístup k jeho datové položce poceOsob umožňuje:

- ***(ukAuto).poceOsob**
- ***ukAuto.poceOsob**
- **(*ukAuto).poceOsob**

do L-hodnoty

- **se dá uložit výsledek**
- se nedá uložit výsledek
- se nedá uložit adresa

int x=9999999

- hodnota x bude zabírat
- v binárním i textovém stejně
- více B v binárním souboru
- **více B v textovém souboru**