



Vzor Singleton

Návrhový vzor Singleton umožňuje vytvářet objekty, u nichž je zaručena jejich unikátnost. Znamená to, že díky tomuto vzoru je možné objekt volat vždy pouze jednou.

Vzor **Singleton** definuje třídu, která má pouze jednu instanci.

Představme si například volání obsahu určitého souboru. Konstruktor by vždy otvíral soubor, přestože je už otevřený. Použijeme-li však pro práci se souborem třídu odvozenou podle vzoru **Singleton**, snadno určíme, zda je soubor otevřen a zda s ním můžeme pracovat.

Podívejme se na podobný příklad:

```
<?php
class Singleton {
    private static $instance = false;
    public $vlastnost;
    private function __construct() {}
    public static function getInstance() {
        if(self::$instance === false) {
            self::$instance = new Singleton;
        }
        return self::$instance;
    }
}

$a = Singleton::getInstance();
$b = Singleton::getInstance();
$a->vlastnost = "Vypiš vlastnost 'vlastnost'";
print $b->vlastnost;
?>
```

Skript volá třídu Singleton, která obsahuje statickou vlastnost `$instance` a veřejnou vlastnost `$vlastnost`. Privátní konstruktor zakazuje vytváření instancí mimo třídu. Statická metoda `getInstance()` testuje, zda je instance vytvořená - pokud ano, vrátíme instanci, pokud ne, instanci vytváříme. Mimo třídu pak voláme metodu `getInstance()` dvakrát, poprvé vytváříme instanci, podruhé ji vrátíme. Dále přiřazujeme hodnotu vlastnosti `$vlastnost`, kterou pak zobrazujeme v prohlížeči.

Pozn. red.: Zdůrazňujeme, že tento text se týká PHP 5.

zpracoval: Mrozek, Jakub (16. 11. 2006)

Komentáře k článku

Od: heltone IP: 90.176.60.6

Datum: 2007-06-20 23:28:35

Zdravim, nevim jestli to patri primo sem, ale mam takovy dotaz:

mam treba nejaky:

```
<? index.php
```

```
require "necorequire.php";
```

```
$string = "<div> blabol </div>"
```

```
$obj->fce_pridej_k_vypisuhtml($string);
```

```
?>
```

v tom

```
<? necorequire.php
```

```
$obj_vypishtml = vypishtml::getInstance();
```

```
$obj_dalsiobjekt = new dalsiobjekt;
```

```
?>
```

ta trida

```
<? vypishtml.class.php
```

```
class vypishtml {
```

```
private static $instance = false;
```

```
private $celyhtml;
```

```
public static function getInstance(){
```

```
if(self::$instance === false){
```

```
self::$instance = new vypishtml();
```

```
}
```

```
return self::$instance;
```

```
}
```

```
fce_pridej_k_vypisuhtml($str) {
```

```
$this->$celyhtml.=$str;
```

```
}
```

```
fce_vypishtml() {
```

```
print $this->celyhtml;
```

```
}
```

```
}
```

```
?>
```

proste ten skript v i

```
<? dalsiobjekt.class.php
```

```
$string = "<div>Ma proste neco pripsat</div>";
```

```
$obj_vypishtml->fce_pripoj_k_vypisu($st...
```

```
?>
```

vlastne jakykoli objekt muze volat \$obj_vypishtml i vsechny jeho metody, jenze !?

Kdyz si \$obj_vypishtml->fce_pripoj_k_html(\$stri... zavolam v index.php vsechno je okay, funguje (ackoli jeho instanci tvorim az v necorequire.php) a v index.php metodu volam pozdeji nez v dalsich objektech/jinych.php.

Kdyz vsak chci: `$obj_vypishtml->fce_pripoj_k_html($stri...`

Pokud ho vsak chci volat nekde v dalsiobjekt.class.php podobne jako v index.php uz mi to nejde, musim predtim zase volat

```
$obj_vypishtml = vypishtml::getInstance();
```

potom az

```
$obj_vypishtml->fce_pripoj_k_html($stri...
```

pak to kupodivu funguje :]

Muzu jeste udelat globals \$celyhtml; nebo jeste vyjetejc `$_SESSION['celyhtml'].= $string;`

Na konec jeste mala podotazka, je nejaky podstatny rozdil mezi v pouziti zavorek at uz jakkoli (kompatibilita ...):
`$obj1 = new tridanejaka;`

vs

```
$obj2 = new tridanejaka();
```

ps: predpokladam, ze nevyzaduji zadne parametry pro konstruktor;

Diky za komentary

Od: Tomor

IP: 213.192.18.14

Datum: 2008-05-01 14:20:00

To co popisuješ je správné a logické chování proměnných v PHP.

Když si v indexu vytvoříš proměnnou. Uvnitř třídy do ni můžeš jediné přes `$GLOBALS['promena']`, nebo si ji poslat dovnitř v konstruktoru.

Metody singletonu se standardně volají tímto způsobem(odkudkoliv - i z jiné třídy):

```
vypishtml::getInstance()->fce_pripoj_k ...
```

Odpověď na podotázku:

netuším zda kompatibilita já používám php5 a všude `new Trida()` - se zavorkami

Od: Megaloman

IP: 147.229.216.182

Datum: 2008-07-14 10:50:23

Pokud vytváříte spousty tříd podle návrhového vzoru Singleton, nebo často měníte jejich název a jste líní přepisovat jejich název v metodě `getInstance()`, můžete to obejít následovně:

```
public static function getInstance()
{
    if (self::$instance === false)
    {
```

```
$class = __CLASS__;  
self::$instance = new $class();  
}  
return self::$instance;  
}
```

Přímý zápis

... = new __CLASS__();
nelze použít.

Od: ktx

IP: 80.188.207.175

Datum: 2008-07-29 12:25:53

Re: Megaloman

Možná lepší než ten trik s __CLASS__ je hodit new self();

To self je vůbec kouzelná věc, jdou pak dělat věci jako:

```
public static function getInstance() {  
    if(self::$instance instanceof self) return self::$instance;  
    return self::$instance = new self();  
}
```

... ale to už moc prasárna i na mě. :)

[Přidejte svůj názor!](#)

ISSN 1212-8651

© Zoner software, s.r.o., všechna práva vyhrazena, tento server dodržuje právní předpisy o ochraně osobních údajů.