

Objektově orientované programování

Přednáška č. 10

Ing. Lukáš Slánský

Ústav elektrotechniky a informatiky, Univerzita Pardubice

21. 12. 2006



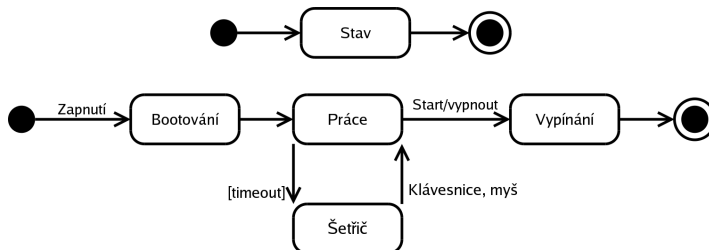
Obsah

1 Stavové diagramy

2 Sekvenční diagramy

Stavové diagramy

- Objekty často během svého života prochází několika stavy.
 - ▶ Zrod, práce (různé stavy), zánik, ...
- Stavový diagram popisuje jednotlivé stavy a *přechody* mezi nimi.

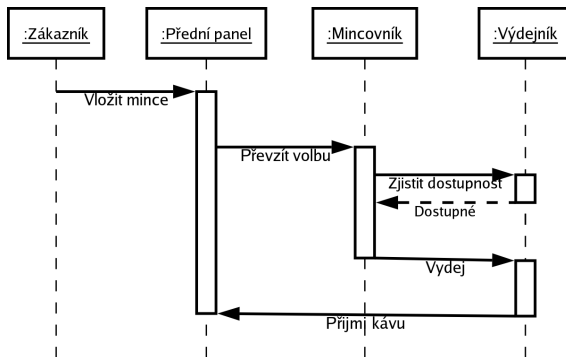


Sekvenční diagramy

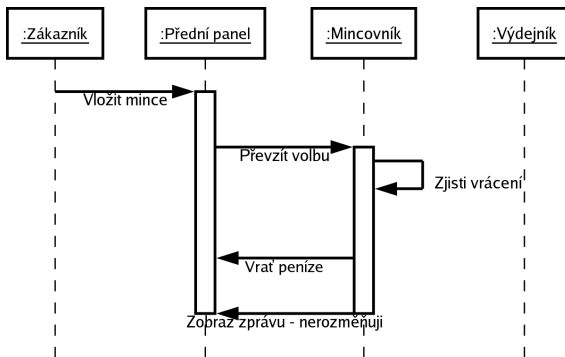
- Objekty mezi sebou komunikují, jejich interakci je potřeba synchronizovat.
- Pro plánování komunikačních scénářů slouží sekvenční diagramy.
 - ▶ Čas běží vertikálně dolů (podél čáry života objektu), komunikace probíhá horizontálně.
 - ▶ Plné čáry s plnými šipkami jsou zprávy.
 - ▶ Čárkované čáry s plnými šipkami jsou návratové hodnoty.



Sekvenční diagram pro výdej kávy z automatu



Sekvenční diagram pro nemožnost rozměnění



Komplexní sekvenční diagram z "Teach Yourself UML in 24 Hours" – Soda Machine

