

Objektově orientované programování

Přednáška č. 2

Ing. Lukáš Slánský

Ústav elektrotechniky a informatiky, Univerzita Pardubice

12. 10. 2006



Obsah

- 1 Dědičnost
 - Vlastnosti dědičnosti
- 2 Kdy používat dědičnost?



- Většinu tříd objektů v reálném světě lze uspořádat do hierarchie



- Většinu tříd objektů v reálném světě lze uspořádat do hierarchie
 - ▶ Lednice, kávovar, mikrovlná trouba a další jsou



- Většinu tříd objektů v reálném světě lze uspořádat do hierarchie
 - ▶ Lednice, kávovar, mikrovlnná trouba a další jsou *kuchyňské spotřebiče*



- Většinu tříd objektů v reálném světě lze uspořádat do hierarchie
 - ▶ Lednice, kávovar, mikrovlná trouba a další jsou *kuchyňské spotřebiče*
 - ▶ Kuchyňské spotřebiče, počítače, audiotechnika a další jsou



- Většinu tříd objektů v reálném světě lze uspořádat do hierarchie
 - ▶ Lednice, kávovar, mikrovlná trouba a další jsou *kuchyňské spotřebiče*
 - ▶ Kuchyňské spotřebiče, počítače, audiotechnika a další jsou *elektrické spotřebiče*
 - ▶ ...



- Většinu tříd objektů v reálném světě lze uspořádat do hierarchie
 - ▶ Lednice, kávovar, mikrovlná trouba a další jsou *kuchyňské spotřebiče*
 - ▶ Kuchyňské spotřebiče, počítače, audiotechnika a další jsou *elektrické spotřebiče*
 - ▶ ...
 - ▶ Dobře strukturovaný je živý svět, kde jsou jednotlivé třídy živočichů (druhy) zařazovány do říší, kmenů, řádů, čeledí, rodů, druhů, ...



- Většinu tříd objektů v reálném světě lze uspořádat do hierarchie
 - ▶ Lednice, kávovar, mikrovlná trouba a další jsou *kuchyňské spotřebiče*
 - ▶ Kuchyňské spotřebiče, počítače, audiotechnika a další jsou *elektrické spotřebiče*
 - ▶ ...
 - ▶ Dobře strukturovaný je živý svět, kde jsou jednotlivé třídy živočichů (druhy) zařazovány do říší, kmenů, řádů, čeledí, rodů, druhů, ...
- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA



- Většinu tříd objektů v reálném světě lze uspořádat do hierarchie
 - ▶ Lednice, kávovar, mikrovlná trouba a další jsou *kuchyňské spotřebiče*
 - ▶ Kuchyňské spotřebiče, počítače, audiotechnika a další jsou *elektrické spotřebiče*
 - ▶ ...
 - ▶ Dobře strukturovaný je živý svět, kde jsou jednotlivé třídy živočichů (druhy) zařazovány do říší, kmenů, řádů, čeledí, rodů, druhů, ...
- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)



- Většinu tříd objektů v reálném světě lze uspořádat do hierarchie
 - ▶ Lednice, kávovar, mikrovlnná trouba a další jsou *kuchyňské spotřebiče*
 - ▶ Kuchyňské spotřebiče, počítače, audiotechnika a další jsou *elektrické spotřebiče*
 - ▶ ...
 - ▶ Dobře strukturovaný je živý svět, kde jsou jednotlivé třídy živočichů (druhy) zařazovány do říší, kmenů, řádů, čeledí, rodů, druhů, ...
- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)
- Hierarchii lze zaznamenat pomocí grafu tříd



ISA vztah

- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)



ISA vztah

- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)
 - ▶ Savec (zool. třída) je strunatec (zool. kmen), pták je strunatec, plaz je strunatec, ...



ISA vztah

- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)
 - ▶ Savec (zool. třída) je strunatec (zool. kmen), pták je strunatec, plaz je strunatec, ...
 - ▶ Vztah ISA není *symetrický*



- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)
 - ▶ Savec (zool. třída) je strunatec (zool. kmen), pták je strunatec, plaz je strunatec, ...
 - ▶ Vztah ISA není *symetrický* – Tj. ne každý strunatec je savec (pták, plaz, ...)



- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)
 - ▶ Savec (zool. třída) je strunatec (zool. kmen), pták je strunatec, plaz je strunatec, ...
 - ▶ Vztah ISA není *symetrický* – Tj. ne každý strunatec je savec (pták, plaz, ...); je dokonce *antisymetrický*



- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)
 - ▶ Savec (zool. třída) je strunatec (zool. kmen), pták je strunatec, plaz je strunatec, ...
 - ▶ Vztah ISA není *symetrický* – Tj. ne každý strunatec je savec (pták, plaz, ...); je dokonce *antisymetrický*
 - ▶ Vztah ISA je *tranzitivní*



- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)
 - ▶ Savec (zool. třída) je strunatec (zool. kmen), pták je strunatec, plaz je strunatec, ...
 - ▶ Vztah ISA není *symetrický* – Tj. ne každý strunatec je savec (pták, plaz, ...); je dokonce *antisymetrický*
 - ▶ Vztah ISA je *tranzitivní* – Tj. strunatec je živočich (zool. říše), tedy i savci jsou živočichové



- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)
 - ▶ Savec (zool. třída) je strunatec (zool. kmen), pták je strunatec, plaz je strunatec, ...
 - ▶ Vztah ISA není *symetrický* – Tj. ne každý strunatec je savec (pták, plaz, ...); je dokonce *antisymetrický*
 - ▶ Vztah ISA je *tranzitivní* – Tj. strunatec je živočich (zool. říše), tedy i savci jsou živočichové
 - ▶ Vztah ISA je *reflexivní*



- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)
 - ▶ Savec (zool. třída) je strunatec (zool. kmen), pták je strunatec, plaz je strunatec, ...
 - ▶ Vztah ISA není *symetrický* – Tj. ne každý strunatec je savec (pták, plaz, ...); je dokonce *antisymetrický*
 - ▶ Vztah ISA je *tranzitivní* – Tj. strunatec je živočich (zool. říše), tedy i savci jsou živočichové
 - ▶ Vztah ISA je *reflexivní* – Tj. každý savec je savec



- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)
 - ▶ Savec (zool. třída) je strunatec (zool. kmen), pták je strunatec, plaz je strunatec, ...
 - ▶ Vztah ISA není *symetrický* – Tj. ne každý strunatec je savec (pták, plaz, ...); je dokonce *antisymetrický*
 - ▶ Vztah ISA je *tranzitivní* – Tj. strunatec je živočich (zool. říše), tedy i savci jsou živočichové
 - ▶ Vztah ISA je *reflexivní* – Tj. každý savec je savec
 - ▶ Z matematického pohledu je ISA vztah relací s vlastnostmi



- Jedná se o hierarchii se vztahy typu ISA (is a = je)
 - ▶ Savec (zool. třída) je strunatec (zool. kmen), pták je strunatec, plaz je strunatec, ...
 - ▶ Vztah ISA není *symetrický* – Tj. ne každý strunatec je savec (pták, plaz, ...); je dokonce *antisymetrický*
 - ▶ Vztah ISA je *tranzitivní* – Tj. strunatec je živočich (zool. říše), tedy i savci jsou živočichové
 - ▶ Vztah ISA je *reflexivní* – Tj. každý savec je savec
 - ▶ Z matematického pohledu je ISA vztah relací s vlastnostmi částečného uspořádání



Vlastnosti tříd v hierarchii

Jaký je vztah mezi třídami "pes" a "savec"?



Vlastnosti tříd v hierarchii

Jaký je vztah mezi třídami "pes" a "savec"?

- Pes má všechny atributy savce



Vlastnosti tříd v hierarchii

Jaký je vztah mezi třídami "pes" a "savec"?

- Pes má všechny atributy savce
 - ▶ Některé další atributy může mít pes navíc



Vlastnosti tříd v hierarchii

Jaký je vztah mezi třídami "pes" a "savec"?

- Pes má všechny atributy savce
 - ▶ Některé další atributy může mít pes navíc
- Pes má všechny metody savce



Vlastnosti tříd v hierarchii

Jaký je vztah mezi třídami "pes" a "savec"?

- Pes má všechny atributy savce
 - ▶ Některé další atributy může mít pes navíc
- Pes má všechny metody savce
 - ▶ Některé další metody může mít pes navíc



Jaký je vztah mezi třídami "pes" a "savec"?

- Pes má všechny atributy savce
 - ▶ Některé další atributy může mít pes navíc
- Pes má všechny metody savce
 - ▶ Některé další metody může mít pes navíc
 - ▶ Některé metody nemusí být přesně stejné u obecného savce i u obecného psa (podrobněji v dalších přednáškách)



Terminologie objektového programování

- Vztah mezi savcem a psem se nazývá *dědění* (angl. inheritance)



Terminologie objektového programování

- Vztah mezi savcem a psem se nazývá *dědění* (angl. inheritance)
 - ▶ Pes přebírá (dědí) od savce všechny jeho atributy a metody



Terminologie objektového programování

- Vztah mezi savcem a psem se nazývá *dědění* (angl. inheritance)
 - ▶ Pes přebírá (dědí) od savce všechny jeho atributy a metody
- Pes je ve vztahu k savci



Terminologie objektového programování

- Vztah mezi savcem a psem se nazývá *dědění* (angl. inheritance)
 - ▶ Pes přebírá (dědí) od savce všechny jeho atributy a metody
- Pes je ve vztahu k savci *potomek* (angl. descendant)



Terminologie objektového programování

- Vztah mezi savcem a psem se nazývá *dědění* (angl. inheritance)
 - ▶ Pes přebírá (dědí) od savce všechny jeho atributy a metody
- Pes je ve vztahu k savci *potomek* (angl. descendant)
- Savec je ve vztaku k psovi



Terminologie objektového programování

- Vztah mezi savcem a psem se nazývá *dědění* (angl. inheritance)
 - ▶ Pes přebírá (dědí) od savce všechny jeho atributy a metody
- Pes je ve vztahu k savci *potomek* (angl. descendant)
- Savec je ve vztaku k psovi *předek* (angl. ancestor)



Příklad použití dědičnosti v Pascalu

```
type CSavec=object
    private
        Hmotnost:Real;
        ...
    public
        procedure krmSe;
        procedure spi(JakDlouho:Real);
        ...
end;
```



Příklad použití dědičnosti v Pascalu

```
type CSavec=object
    private
        Hmotnost:Real;
        ...
    public
        procedure krmSe;
        procedure spi(JakDlouho:Real);
        ...
end;
CPes=object
    private
        ...
    public
        procedure stekej;
        ...
end;
```



Příklad použití dědičnosti v Pascalu

```
type CSavec=object
    private
        Hmotnost:Real;
        ...
    public
        procedure krmSe;
        procedure spi(JakDlouho:Real);
        ...
end;
CPes=object(CSavec)
    private
        ...
    public
        procedure stekej;
        ...
end;
```



Omezení dědění objektů

- Dědit lze pouze od jednoho předka



Omezení dědění objektů

- Dědit lze pouze od jednoho předka
 - ▶ Existují jazyky s vícenásobnou dědičností – např. C++



Omezení dědění objektů

- Dědit lze pouze od jednoho předka
 - ▶ Existují jazyky s vícenásobnou dědičností – např. C++
- Atributy ani metody nelze v potomcích zapomínat



Omezení dědění objektů

- Dědit lze pouze od jednoho předka
 - ▶ Existují jazyky s vícenásobnou dědičností – např. C++
- Atributy ani metody nelze v potomcích zapomínat
 - ▶ Lze měnit implementaci metod



Omezení dědění objektů

- Dědit lze pouze od jednoho předka
 - ▶ Existují jazyky s vícenásobnou dědičností – např. C++
- Atributy ani metody nelze v potomcích zapomínat
 - ▶ Lze měnit implementaci metod – předefinováním nebo polymorfismem (podrobněji v dalších přednáškách)



Omezení dědění objektů

- Dědit lze pouze od jednoho předka
 - ▶ Existují jazyky s vícenásobnou dědičností – např. C++
- Atributy ani metody nelze v potomcích zapomínat
 - ▶ Lze měnit implementaci metod – předefinováním nebo polymorfismem (podrobněji v dalších přednáškách)
 - ▶ Některé dobré objektové jazyky (Java, C++, ne Pascal) mohou rozlišovat mezi metodami (i funkcemi) podle počtu a typu parametrů a příp. i návratové hodnoty



Kdy používat dědění?



Kdy používat dědění?

- Existuje-li hierarchický ISA vztah mezi třídami



Kdy používat dědění?

- Existuje-li hierarchický ISA vztah mezi třídami

Správné použití:



Kdy používat dědění?

- Existuje-li hierarchický ISA vztah mezi třídami

Správné použití:

- Třída *člověk* je předkem pro třídy *zaměstnanec* i *zákazník*



Kdy používat dědění?

- Existuje-li hierarchický ISA vztah mezi třídami

Správné použití:

- Třída *člověk* je předkem pro třídy *zaměstnanec* i *zákazník*
 - ▶ Protože zaměstnanec i zákazník jsou lidé. . .



Kdy používat dědění?

- Existuje-li hierarchický ISA vztah mezi třídami

Správné použití:

- Třída *člověk* je předkem pro třídy *zaměstnanec* i *zákazník*
 - ▶ Protože zaměstnanec i zákazník jsou lidé. . .

Špatné použití:



Kdy používat dědění?

- Existuje-li hierarchický ISA vztah mezi třídami

Správné použití:

- Třída *člověk* je předkem pro třídy *zaměstnanec* i *zákazník*
 - ▶ Protože zaměstnanec i zákazník jsou lidé. . .

Špatné použití:

- Třída *bod* je předkem pro třídy *kružnice* nebo *úsečka*



Kdy používat dědění?

- Existuje-li hierarchický ISA vztah mezi třídami

Správné použití:

- Třída *člověk* je předkem pro třídy *zaměstnanec* i *zákazník*
 - ▶ Protože zaměstnanec i zákazník jsou lidé. . .

Špatné použití:

- Třída *bod* je předkem pro třídy *kružnice* nebo *úsečka*
 - ▶ Kružnice (nebo úsečka) *není* bod



Kdy používat dědění?

- Existuje-li hierarchický ISA vztah mezi třídami

Správné použití:

- Třída *člověk* je předkem pro třídy *zaměstnanec* i *zákazník*
 - ▶ Protože zaměstnanec i zákazník jsou lidé. . .

Špatné použití:

- Třída *bod* je předkem pro třídy *kružnice* nebo *úsečka*
 - ▶ Kružnice (nebo úsečka) *není* bod
 - ▶ Kružnice (i úsečka) obsahuje bod



Kdy používat dědění?

- Existuje-li hierarchický ISA vztah mezi třídami

Správné použití:

- Třída *člověk* je předkem pro třídy *zaměstnanec* i *zákazník*
 - ▶ Protože zaměstnanec i zákazník jsou lidé. . .

Špatné použití:

- Třída *bod* je předkem pro třídy *kružnice* nebo *úsečka*
 - ▶ Kružnice (nebo úsečka) *není* bod
 - ▶ Kružnice (i úsečka) obsahuje bod – je potřeba mít mezi třídami bod a kružnice jiný typ vztahu, ne ISA

